**Определение модели предметной игровой техносреды в ДОУ.**

Обозначения на схеме.

1. Контейнер с конструктором «Дупло»
2. Контейнер с деревянным конструктором.
3. Полки с наборами разнообразных конструкторов.
4. Полка с конструкторами для плоскостного конструирования.
5. Подоконник, на котором воспитанники размещают свои постройки для дальнейшей игры.
6. Уголок творчества, в котором имеется бросовый материал. По желанию дети используют в постройках.
7. Полка, на которой размещены материалы и игры для математического развития. Выборочно можно использовать при конструировании.
8. Детские столы.
9. Ковер, на котором дети создают постройки.

Конструкторы по робототехнике **WeDo** находятся у старшего воспитателя. Берется педагогом для занятия с детьми.

9

5

3

4

7

8

8

8

8

8

8

6

2

1